

# Quizizz

<https://quizizz.com/quizizz-ai>

# QUIZIZZ

Ενσωματωμένη TN

## ΣΧΕΤΙΚΟ ΒΙΝΤΕΟ

<https://www.youtube.com/watch?v=nxVTd6pCsb0>

## ΕΓΓΡΑΦΗ/ΚΟΣΤΟΣ

Απαιτείται εγγραφή. Η χρήση της βασικής έκδοσης είναι δωρεάν.

## ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Το Quizizz αποτελεί μια διαδικτυακή πλατφόρμα που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν εύκολα και γρήγορα κουίζ με ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής, σωστού/λάθους, αντιστοίχισης, ανοιχτού τύπου κ.ά. Η λειτουργία Quizizz AI επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν κουίζ αυτόματα, εισάγοντας ένα θέμα ή μια λέξη-κλειδί. Η TN αναζητά σχετικές πληροφορίες και δημιουργεί ερωτήσεις, εξοικονομώντας χρόνο και προσπάθεια από τους εκπαιδευτικούς. Παράλληλα, η πλατφόρμα μπορεί να προσαρμόζει τις ερωτήσεις, λαμβάνοντας υπόψη το επίπεδο γνώσεων και τις προηγούμενες απαντήσεις του εκάστοτε μαθητή, να βαθμολογήσει αυτόματα ερωτήσεις ανοιχτού τύπου, παρέχοντας στους εκπαιδευτικούς πολύτιμο χρόνο και εξασφαλίζοντας αντικειμενικότητα στην βαθμολόγηση. Οι μαθητές λαμβάνουν άμεση ανατροφοδότηση για τις απαντήσεις τους, ενώ οι εκπαιδευτικοί μπορούν να παρακολουθούν την πρόοδο και την εξέλιξη κάθε μαθητή ξεχωριστά.

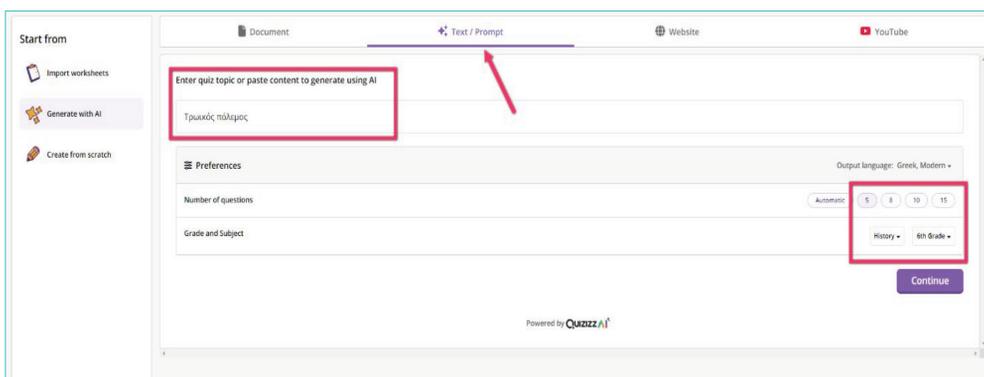
## ΙΔΕΕΣ ΓΙΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ

Με το Quizizz οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν εύκολα και γρήγορα κουίζ με ποικιλία ερωτήσεων, προσαρμόζοντας το περιεχόμενο στις ανάγκες τους. Τα κουίζ μπορούν να χρησιμοποιηθούν για αξιολόγηση, εξάσκηση, παρουσίαση νέων θεμάτων, εισαγωγή νέων εννοιών, διερεύνηση προηγούμενων γνώσεων ή ενθάρρυνση της συζήτησης στην τάξη με έναν διασκεδαστικό και διαδραστικό τρόπο. Η λειτουργία live quiz μπορεί να θεωρηθεί ως η αναβαθμισμένη έκδοση του φύλλου εργασίας σε χαρτί,

καθώς είναι πιο διασκεδαστική και ελκυστική από ένα φύλλο εργασίας, ενώ η προβολή αποτελεσμάτων σε πραγματικό χρόνο εξοικονομεί χρόνο και παρέχει πληροφορίες και στατιστικά σχετικά με την απόδοση τόσο σε ατομικό επίπεδο όσο και σε επίπεδο τάξης. Έτσι, αξιολογούνται οι γνώσεις και οι δεξιότητες των μαθητών και διευκολύνεται η δυνατότητα παροχής άμεσης ανατροφοδότησης. Επίσης, η πλατφόρμα μπορεί να χρησιμοποιηθεί για εξατομίκευση, με προσαρμογή των ερωτήσεων και του τρόπου βαθμολόγησης στις ατομικές ανάγκες κάθε μαθητή. Η λειτουργία «Immediate Feedback» παρέχει στους μαθητές άμεση ανατροφοδότηση για τις απαντήσεις τους. Έτσι, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν εξηγήσεις για κάθε ερώτηση, οι οποίες εμφανίζονται στους μαθητές αφού απαντήσουν.

### ΕΜΠΕΙΡΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

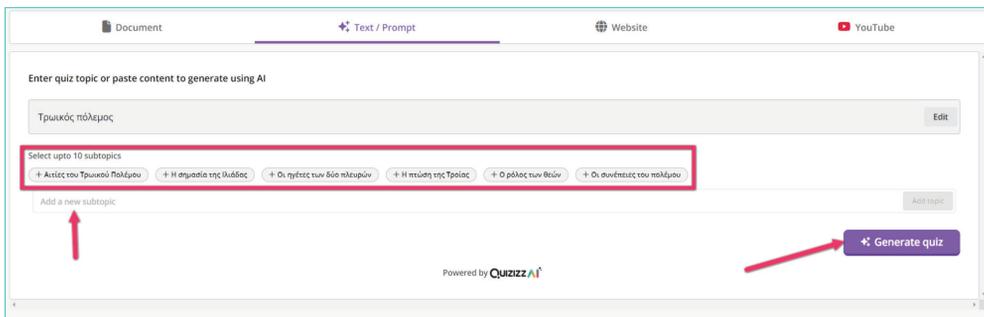
Για τους σκοπούς επίδειξης του παρόντος βιβλίου, θα παρουσιάσουμε τη λειτουργία Quizizz AI, την οποία μπορούμε να βρούμε μέσω του συνδέσμου <https://quizizz.com/quizizz-ai>. Αφού συνδεθούμε στη λειτουργία, θα μεταφερθούμε στην αρχική σελίδα της (Εικόνα 104), στην οποία θα βρούμε τα πλαίσια ρυθμίσεων για την αυτόματη δημιουργία του κουίζ μας.



**Εικόνα 104:** Αρχική σελίδα δημιουργίας κουίζ στο Quizizz AI

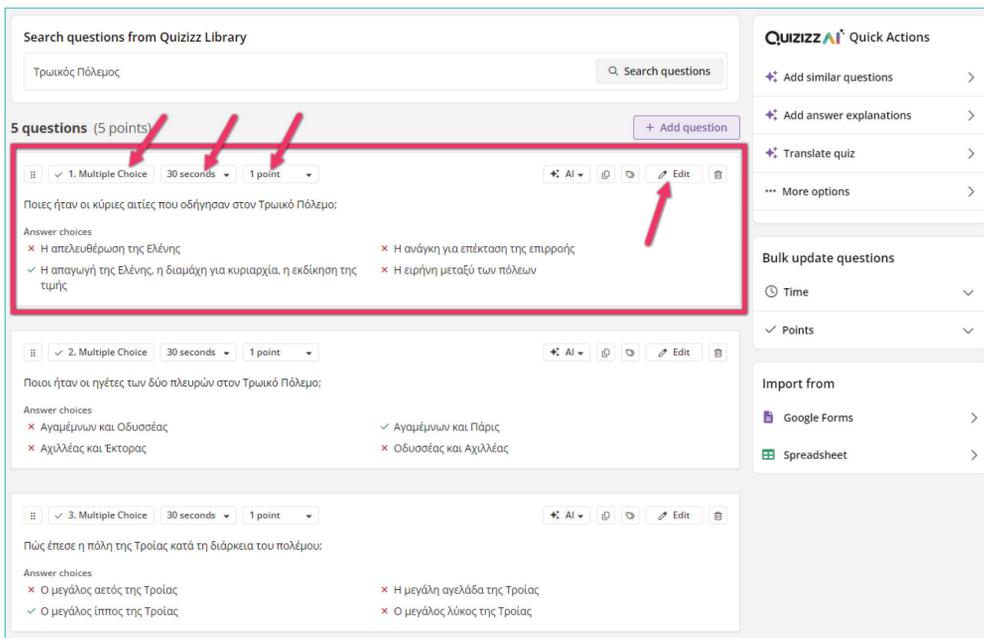
Ειδικότερα, μπορούμε να γράψουμε μια προτροπή ή ένα κείμενο έως 10.000 χαρακτήρων αναφορικά με το θέμα του κουίζ. Εν συνεχεία, μπορούμε να ορίσουμε το επίπεδο των μαθητών μας (την τάξη στην οποία απευθυνόμαστε), το γνωστικό αντικείμενο με το οποίο σχετίζεται το κουίζ και τον αριθμό των ερωτήσεων που θα περιέχονται. Μπορούμε να μεταμορφώσουμε υπάρχοντα αρχεία ή να αξιοποιήσουμε υπερσυνδέσμους ή βίντεο από το YouTube σαν υποστηρικτικό υλικό για το κουίζ μας. Αμέσως μετά, επιλέγουμε *Generate questions*.

Το Quizizz θα κάνει έρευνα στο θέμα του κουίζ και θα επανέλθει ρωτώντας μας ποιες συγκεκριμένες πτυχές του θα θέλαμε να εμπεριέχονται στις ερωτήσεις του κουίζ (Εικόνα 105). Ακολούθως, επιλέγουμε εκ νέου *Generate questions*.



**Εικόνα 105:** Οριοθέτηση του εύρους των θεμάτων για το κουίζ μας

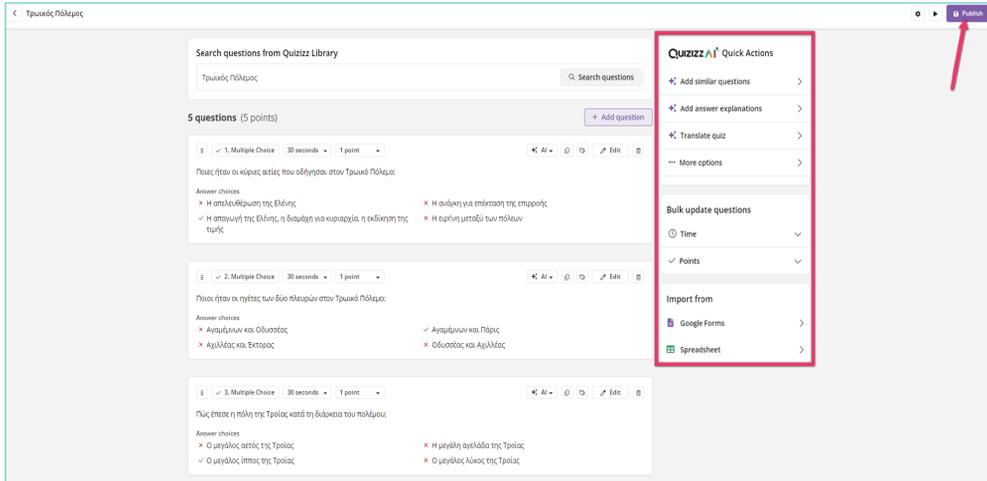
Η εφαρμογή θα παράξει μια σειρά ερωτήσεων σχετικές με το δοσμένο θέμα και προσαρμοσμένες στα κριτήρια που θέσαμε στην αρχή. Για κάθε ερώτηση, μπορούμε να προσαρμόσουμε τον τύπο της (π.χ. πολλαπλής επιλογής), τον διαθέσιμο χρόνο απόκρισης των μαθητών, τη βαθμολογία της ή να επεξεργαστούμε το κείμενό της (Εικόνα 106)



**Εικόνα 106:** Προσαρμογή ερωτήσεων στο Quizizz AI

## ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Από τη δεξιά στήλη μπορούμε να ρυθμίσουμε συνολικά το κουίζ ως προς τη διάρκεια και τον τρόπο βαθμολόγησης, να το μεταφράσουμε, να προσθέσουμε ερωτήσεις και να το κοινοποιήσουμε επιλέγοντας *Publish* (Εικόνα 107).



Εικόνα 107: Ρυθμίσεις κουίζ και κοινοποίηση

### ΠΑΡΕΜΦΕΡΗ ΕΡΓΑΛΕΙΑ

ClassPoint AI (<https://www.classpoint.io>)

QuestGen (<https://www.questgen.ai/>)

QuizWizard (<https://www.getquizwizard.com/en/>)

Quizalize (<https://www.quizalize.com/>)

# Jungle

<https://www.jungleai.com/>

Αμυγής TN

## ΣΧΕΤΙΚΟ ΒΙΝΤΕΟ

<https://www.youtube.com/@junglelearning>

## ΕΓΓΡΑΦΗ/ΚΟΣΤΟΣ

Δεν απαιτείται εγγραφή. Διατίθεται μια δωρεάν έκδοση, με περιορισμένες δυνατότητες. Υπάρχουν επίσης εκδόσεις με μηνιαία συνδρομή και μεγαλύτερο εύρος δυνατοτήτων.

## ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

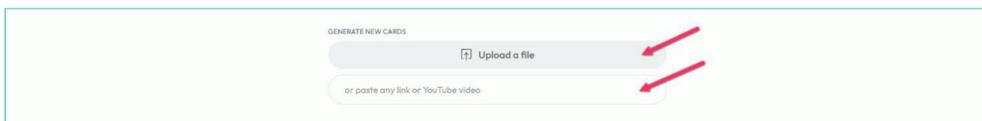
Η Jungle (τέως Wisdolia) είναι μια διαδικτυακή πλατφόρμα που έχει σχεδιαστεί για να βοηθάει τους χρήστες να μαθαίνουν και να κατανοούν καλύτερα περιεχόμενο από αρχεία ή το διαδίκτυο. Παρέχει μια σειρά από εργαλεία και δυνατότητες που διευκολύνουν τη διαδικασία μελέτης και απομνημόνευσης. Πιο συγκεκριμένα, οι χρήστες ανεβάζουν σε αυτήν αρχεία (υποστηρίζεται πληθώρα τύπων όπως .doc, .pdf, .ppt και άλλα) ή υπερσυνδέσμους προς βίντεο YouTube και η πλατφόρμα χρησιμοποιώντας αλγόριθμους TN, αναλύει το κείμενο και δημιουργεί ερωτήσεις που βοηθούν στην καλύτερη κατανόηση και απομνημόνευση του περιεχομένου. Οι ερωτήσεις που δημιουργούνται αυτόματα μετατρέπονται σε κάρτες μνήμης (flashcards), ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής, ή ερωτήσεις ανοικτού τύπου. Επίσης η πλατφόρμα μπορεί να δημιουργήσει αυτόματα μια περίληψη του υλικού που έχει μεταφορτωθεί. Η Jungle περιλαμβάνει ένα σύστημα επανάληψης που βοηθά τους χρήστες να αναθεωρούν και να εξασκούνται στις ερωτήσεις ανά τακτά χρονικά διαστήματα, ώστε να μεγιστοποιήσουν τη διατήρηση των πληροφοριών στη μνήμη τους. Καθώς οι χρήστες απαντούν στις ερωτήσεις, λαμβάνουν εξατομικευμένα σχόλια σχετικά με το τι έκαναν λάθος και γιατί, βοηθώντας τους να εντοπίσουν τομείς προς βελτίωση. Οι ερωτήσεις που δημιουργούνται μπορούν να αποθηκευτούν στη Jungle ή στο Anki, μια πλατφόρμα που βοηθά τους χρήστες να επαναλαμβάνουν τις πληροφορίες σε τακτά χρονικά διαστήματα. Η πλατφόρμα υποστηρίζει όλες τις γλώσσες, μεταφράζοντας αυτόματα το περιεχόμενο με βάση το υλικό εισαγωγής. Εκτός από την έκδοση ιστού η Jungle είναι διαθέσιμη για iOS και Android.

**ΙΔΕΕΣ ΓΙΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ**

Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να χρησιμοποιήσουν τη Jungle για δημιουργία διαδραστικών μαθημάτων με βάση διαφάνειες, PDF, ή βίντεο YouTube από το διδακτικό υλικό που καλύπτεται στην τάξη, εξοικονομώντας χρόνο και προσφέροντας ενεργή εμπειρία μάθησης. Αυτές οι ερωτήσεις μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως βάση για συζητήσεις στην τάξη. Επιπλέον, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να διανέμουν αυτές τις ερωτήσεις στους μαθητές μέσω της πλατφόρμας, επιτρέποντάς τους να εξασκηθούν ατομικά ή σε ομάδες, προσαρμόζοντας τη μάθηση στις ανάγκες και τους ρυθμούς τους. Η Jungle μπορεί να αξιοποιηθεί σε διάφορα μαθήματα. Για παράδειγμα, στην Ιστορία μπορούν να δημιουργηθούν αυτόματα χρονολογικές γραμμές με κάρτες για απεικόνιση σημαντικών γεγονότων. Στην Γλώσσα, το λογισμικό μπορεί να βοηθήσει στην ανάλυση κειμένων δημιουργώντας κάρτες με βασικά στοιχεία, χαρακτήρες και πλοκή, οι οποίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν για έλεγχο της ερμηνείας και της κριτικής σκέψης των μαθητών. Στα Μαθηματικά με δημιουργία καρτών με μαθηματικές έννοιες, τύπους, και προβλήματα. Στα Φυσικά με δημιουργία διαδραστικών διαγραμμάτων με κάρτες για να απεικόνιση φυσικών εννοιών. Ακόμη και στα γλωσσικά μαθήματα, όπως τα Αγγλικά ή τα Γαλλικά, η πλατφόρμα μπορεί να βοηθήσει στην εκμάθηση νέου λεξιλογίου και γραμματικών κανόνων μέσω στοχευμένων ερωτήσεων και δραστηριοτήτων επανάληψης. Η Jungle δεν περιορίζεται μόνο στην καθοδήγηση από τους εκπαιδευτικούς. Μπορεί επίσης να αξιοποιηθεί από τα τους μαθητές για αυτοδιδασκαλία, συνεργασία και δημιουργία. Οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν την πλατφόρμα για να δημιουργούν τις δικές τους ερωτήσεις και κάρτες μνήμης, βασισμένες στο υλικό που μελετούν. Σε ομαδικά έργα, μπορούν να συνεργαστούν για να δημιουργήσουν μια κοινή βάση ερωτήσεων και σημειώσεων, ενισχύοντας την ομαδική μάθηση. Επιπλέον, η χρήση της Jungle μπορεί να βοηθήσει τη διαδικασία επανάληψης. Οι μαθητές μπορούν να ανεβάσουν τις σημειώσεις τους ή τις διαφάνειες των διαλέξεων των εκπαιδευτικών και να δημιουργήσουν ερωτήσεις εξάσκησης, διευκολύνοντας τη μελέτη και τη απομνημόνευση πληροφοριών.

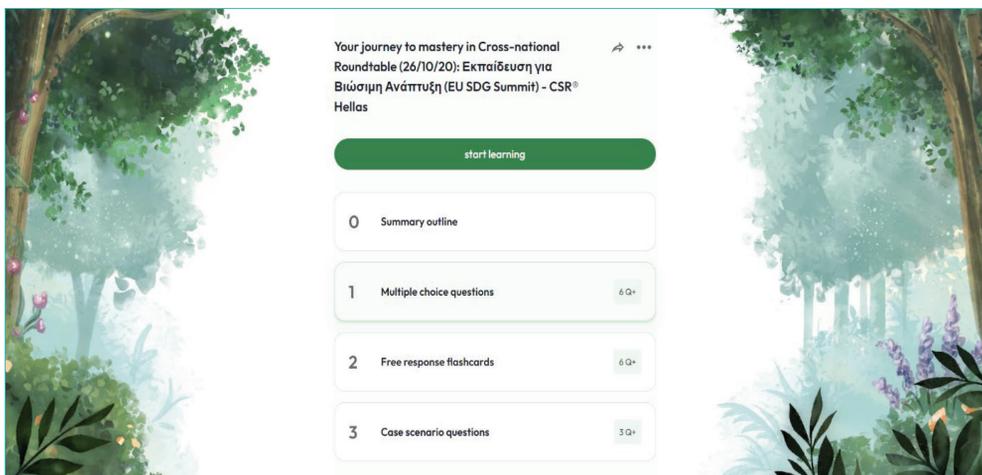
**ΕΜΠΕΙΡΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ**

Αφού συνδεθούμε στην αρχική σελίδα της εφαρμογής (Εικόνα 108), θα δούμε ένα πλαίσιο στο οποίο μπορούμε να αναρτήσουμε το αρχείο με το υλικό μελέτης ή να επικοινωνήσουμε τον υπερσύνδεσμο για το βίντεο ή την ιστοσελίδα που μας ενδιαφέρει. Στη συνέχεια, πατάμε το *Generate* ή το βελάκι προς τα δεξιά.



**Εικόνα 108:** Αρχική σελίδα Jungle

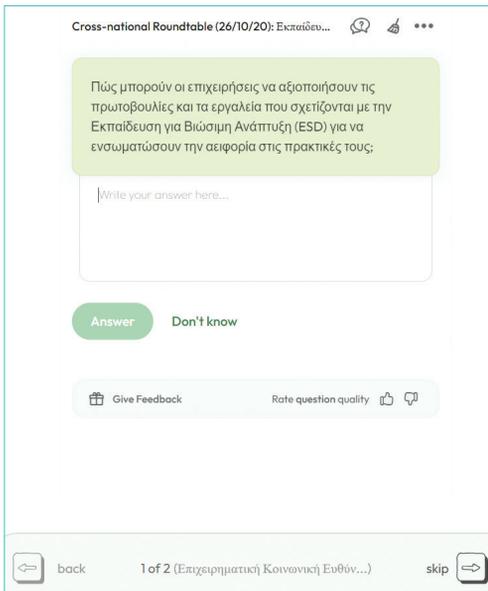
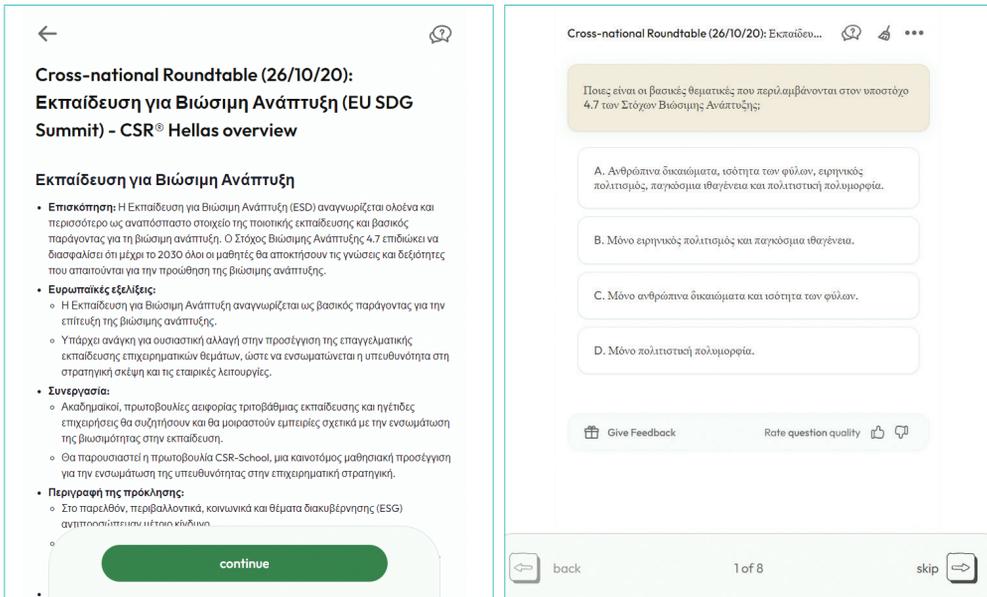
Η πλατφόρμα θα διατρέξει το υλικό που της δώσαμε και θα δημιουργήσει υλικό μελέτης με βάση αυτό. Ειδικότερα, σε λίγα δευτερόλεπτα θα δούμε τις ακόλουθες επιλογές: μια περίληψη του υλικού (summary outline), ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής (multiple choice questions), κάρτες μνήμης (flashcards), ερωτήσεις ανοικτού τύπου (case scenario questions) (Εικόνα 109).



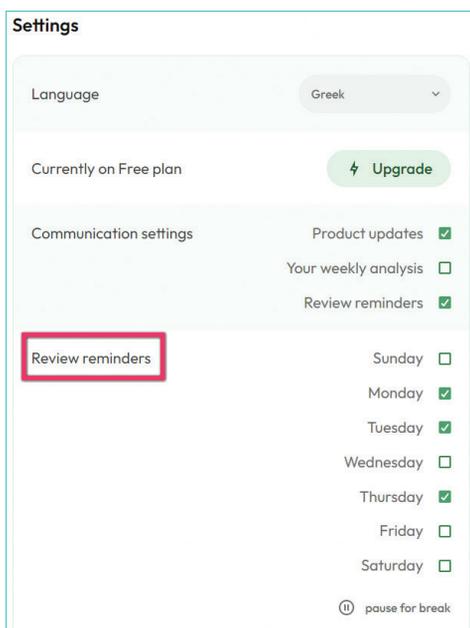
**Εικόνα 109:** Είδη υλικού μελέτης που δημιουργούνται αυτόματα από τη Jungle

Οι παρακάτω εικόνες απεικονίζουν αποσπάσματα από το υλικό μελέτης που δημιουργήθηκε αυτόματα από τη Jungle, όπως η περίληψη (Εικόνα 110 1η εικόνα από πάνω αριστερά), οι ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής (1η εικόνα από πάνω δεξιά) και ανοικτού τύπου (κάτω εικόνα).

Τέλος, μπορούμε να ρυθμίσουμε την εφαρμογή να μας στέλνει email ανά τακτά χρονικά διαστήματα ώστε να μας υπενθυμίσει να μελετάμε το υλικό που έχουμε ανεβάσει (Εικόνα 111).



Εικόνα 110: Αποσπάσματα από το υλικό μελέτης που δημιουργήθηκε από τη Jungle



Εικόνα 111: Ρύθμιση υπενθυμίσεων για επανάληψη του υλικού στη Jungle

### ΠΑΡΕΜΦΕΡΗ ΕΡΓΑΛΕΙΑ

Quizlet (<https://quizlet.com/>)  
Brainscape (<https://www.brainscape.com/>)  
Quizgecko (<https://quizgecko.com/>)  
Quillionz (<https://www.quillionz.com/>)  
Kardsai (<https://kardsai.app/>)  
Revision.ai (<https://revision.ai/>)  
Omnisets (<https://www.omnisets.com/>)  
Anki Decks (<https://www.omnisets.com/>)

## Οργάνωση πληροφοριών/κατηγοριοποίηση εννοιών

Η πρόσβαση στις πληροφορίες αποτελεί μεγάλη ευκαιρία και συνάμα πρόκληση για την εκπαίδευση στην ψηφιακή εποχή. Αφενός έτσι υποστηρίζεται η γνώση και η μάθηση, αφετέρου όμως η διαχείριση του όλο και αυξανόμενου όγκου πληροφοριών καθίσταται δυσκολότερη τόσο για τους μαθητές όσο και για τους εκπαιδευτικούς. Η ΤΝ έχει αναδειχθεί ως ένας ισχυρός σύμμαχος στη διαχείριση του μεγάλου όγκου πληροφοριών με τις οποίες έρχεται σε επαφή ο χρήστης. Μέσω της επεξεργασίας φυσικής γλώσσας, της μηχανικής μάθησης και των ευφυών αλγορίθμων, τα εργαλεία που υποστηρίζονται από την ΤΝ μετασχηματίζουν τον τρόπο με τον οποίο οργανώνουμε, κατηγοριοποιούμε και έχουμε πρόσβαση σε πληροφορίες, βελτιστοποιώντας την έρευνα, ενισχύοντας την κατανόηση και διευκολύνοντας τελικά τη μάθηση.

Η κατηγορία αυτή περιλαμβάνει εργαλεία, το οποία αξιοποιούν την ΤΝ για να αλληλεπιδρούν με έγγραφα, να εξάγουν βασικές πληροφορίες, να συνοψίζουν σύνθετα κείμενα και να απαντούν σε ερωτήσεις με τρόπο διαλογικό. Παρουσιάζονται επίσης εργαλεία που υποστηρίζονται από ΤΝ για την οργάνωση πληροφοριών, όπως πλατφόρμες χαρτογράφησης εννοιών και εξατομικευμένους βοηθούς μάθησης. Εξετάζοντας τις δυνατότητες αυτών των εργαλείων, γίνεται αντιληπτό πώς η ΤΝ αναδιαμορφώνει τον τρόπο με τον οποίο οι μαθητές και οι εκπαιδευτικοί αλληλεπιδρούν με τις πληροφορίες, ανοίγοντας το δρόμο για μια πιο αποτελεσματική, αποδοτική και συναρπαστική μαθησιακή εμπειρία.

Ο παρακάτω πίνακας περιλαμβάνει ενδεικτικά παραδείγματα εργαλείων ΤΝ οργάνωση πληροφοριών και κατηγοριοποίηση εννοιών.

ChatPDF	<a href="https://www.chatpdf.com/">https://www.chatpdf.com/</a>
Scholarcy	<a href="https://www.scholarcy.com/">https://www.scholarcy.com/</a>
Iris.ai	<a href="https://iris.ai/">https://iris.ai/</a>
Notion	<a href="https://www.notion.so/">https://www.notion.so/</a>
Feedly	<a href="https://feedly.com/">https://feedly.com/</a>
Otter.ai	<a href="https://otter.ai/">https://otter.ai/</a>
Fireflies	<a href="https://fireflies.ai/">https://fireflies.ai/</a>
Visily	<a href="https://www.visily.ai/">https://www.visily.ai/</a>
Goblin Tools	<a href="https://goblin.tools/">https://goblin.tools/</a>

Από αυτά ξεχωρίσαμε τα ChatPDF, Visily και Goblin tools και τα παρουσιάζουμε στη συνέχεια.